

Dedektif Görevi

Sınıfta öğrencilerle ilgili Bulmaca Nesnesi, Oyun Türü ve Ada Bölgesi bilgileri karıştı. İpuçlarını dikkatlice oku. Her öğrencinin doğru eşleşmelerini mantık yürüterek bul.

Kişiler

- Naz
- Kaan
- Cansu
- Ekin

Bulmaca Nesnesi

- İpucu
- Şifre
- Anahtar
- Kutucuk

Oyun Türü

- Hafıza
- Kelime
- Kodlama
- Strateji

Ada Bölgesi

- Köprü
- Liman
- Kumsal
- Mağara

İpuçları

- Bulmaca Nesnesi bilgisi Anahtar olan öğrenci, Bulmaca Nesnesi bilgisi Kutucuk olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Bulmaca Nesnesi bilgisi Kutucuk olan öğrenci, Bulmaca Nesnesi bilgisi İpucu olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Bulmaca Nesnesi bilgisi Kutucuk olan öğrencinin Ada Bölgesi bilgisi Köprü değeridir.
- Bulmaca Nesnesi bilgisi İpucu olan öğrenci, Bulmaca Nesnesi bilgisi Şifre olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Bulmaca Nesnesi bilgisi Şifre olan öğrencinin Ada Bölgesi bilgisi Kumsal değeridir.
- Bulmaca Nesnesi bilgisi Şifre olan öğrencinin Oyun Türü bilgisi Kelime değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Kelime olan öğrencinin Ada Bölgesi bilgisi Kumsal değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Kodlama olan öğrencinin Ada Bölgesi bilgisi Köprü değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Strateji olan öğrencinin Ada Bölgesi bilgisi Mağara değeridir.
- Bulmaca Nesnesi bilgisi Kutucuk olan öğrencinin Ada Bölgesi bilgisi Kumsal değildir.
- Bulmaca Nesnesi bilgisi İpucu olan öğrencinin Ada Bölgesi bilgisi Mağara değildir.
- Bulmaca Nesnesi bilgisi İpucu olan öğrencinin Oyun Türü bilgisi Kodlama değildir.

Mantık Gridleri

Doğru kutuya tik, yanlış kutuya X koyarak ilerle.

Öğrenci-Bulmaca Nesnesi

	İpucu	Şifre	Anahtar	Kutucuk
Naz				
Kaan				
Cansu				
Ekin				

Öğrenci-Oyun Türü

	Hafıza	Kelime	Kodlama	Strateji
Naz				
Kaan				
Cansu				
Ekin				

Öğrenci-Ada Bölgesi

	Köprü	Liman	Kumsal	Mağara
Naz				
Kaan				
Cansu				
Ekin				

Bulmaca Nesnesi-Oyun Tü.

	Hafıza	Kelime	Kodlama	Strateji
İpucu				
Şifre				
Anahtar				
Kutucuk				

Bulmaca Nesnesi-Ada Böl.

	Köprü	Liman	Kumsal	Mağara
İpucu				
Şifre				
Anahtar				
Kutucuk				

Oyun Türü-Ada Bölgesi

	Köprü	Liman	Kumsal	Mağara
Hafıza				
Kelime				
Kodlama				
Strateji				

Son Cevap Tablosu

Öğrenci	Bulmaca Nesnesi	Oyun Türü	Ada Bölgesi
Naz			
Kaan			
Cansu			
Ekin			

Doğru Eşleştirmeler

Öğrenci	Bulmaca Nesnesi	Oyun Türü	Ada Bölgesi
Naz	Anahtar	Strateji	Mağara
Kaan	Kutucuk	Kodlama	Köprü
Cansu	İpucu	Hafıza	Liman
Ekin	Şifre	Kelime	Kumsal

TEK ÇÖZÜM

ELIT SEÇİM

LOGIC MASTER

DNA: MK-Z-E6AABA0C