

Mantık Kutuları

Dedektif Görevi

BULMACA

DNA: MK-K-D4EAC22A

Dedektif Görevi

Sınıfta öğrencilerle ilgili Eşya, Oyun Türü ve Kamp Malzemesi bilgileri karıştı. İpuçlarını dikkatlice oku. Her öğrencinin doğru eşleşmelerini mantık yürüterek bul.

Kişiler

• Seda
• Efe
• Kaan

Eşya

• Kalemlik
• Boya
• Makas

Oyun Türü

• Labirent
• Puzzle
• Kelime

Kamp Malzemesi

• Matara
• Çadır
• İp

İpuçları

- Eşya bilgisi Boya olan öğrenci, Eşya bilgisi Makas olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Eşya bilgisi Boya olan öğrencinin Kamp Malzemesi bilgisi Çadır değeridir.
- Eşya bilgisi Makas olan öğrenci, Eşya bilgisi Kalemlik olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Eşya bilgisi Makas olan öğrencinin Kamp Malzemesi bilgisi Matara değeridir.
- Eşya bilgisi Makas olan öğrencinin Oyun Türü bilgisi Puzzle değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Kelime olan öğrencinin Kamp Malzemesi bilgisi Çadır değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Labirent olan öğrencinin Kamp Malzemesi bilgisi İp değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Puzzle olan öğrencinin Kamp Malzemesi bilgisi Matara değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Kelime olan öğrencinin Kamp Malzemesi bilgisi Matara değildir.
- Oyun Türü bilgisi Labirent olan öğrencinin Kamp Malzemesi bilgisi Çadır değildir.

Mantık Gridleri

Doğru kutuya tik, yanlış kutuya X koyarak ilerle.

Öğrenci-Eşya

	Kaleml.	Boya	Makas
Seda			
Efe			
Kaan			

Öğrenci-Oyun Türü

	Labire.	Puzzle	Kelime
Seda			
Efe			
Kaan			

Öğrenci-Kamp Malzemesi

	Matara	Çadır	İp
Seda			
Efe			
Kaan			

Eşya-Oyun Türü

	Labire.	Puzzle	Kelime
Kalemlik			
Boya			
Makas			

Eşya-Kamp Malzemesi

	Matara	Çadır	İp
Kalemlik			
Boya			
Makas			

Oyun Türü-Kamp Malzemesi

	Matara	Çadır	İp
Labirent			
Puzzle			
Kelime			

Son Cevap Tablosu

Öğrenci	Eşya	Oyun Türü	Kamp Malzemesi
Seda			
Efe			
Kaan			

Doğru Eşleştirmeler

Öğrenci	Eşya	Oyun Türü	Kamp Malzemesi
Seda	Boya	Kelime	Çadır
Efe	Makas	Puzzle	Matara
Kaan	Kalemlik	Labirent	İp

TEK ÇÖZÜM

ELIT SEÇİM

LOGIC MASTER

DNA: MK-K-D4EAC22A