

## Akıl Yürütme Görevi

Sınıfta öğrencilerle ilgili Ada Bölgesi, Matematik Terimi ve Oyun Türü bilgileri karıştı. İpuçlarını dikkatlice oku. Her öğrencinin doğru eşleşmelerini mantık yürüterek bul.

## Kişiler

- Seda
- Umut
- Zeynep

## Ada Bölgesi

- Vadi
- Köprü
- Liman

## Matematik Terimi

- Açı
- Kesir
- Bölüm

## Oyun Türü

- Kodlama
- Labirent
- Sayı

## İpuçları

- Ada Bölgesi bilgisi Köprü olan öğrenci, Ada Bölgesi bilgisi Vadi olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Ada Bölgesi bilgisi Köprü olan öğrencinin Matematik Terimi bilgisi Kesir değeridir.
- Ada Bölgesi bilgisi Köprü olan öğrencinin Oyun Türü bilgisi Kodlama değeridir.
- Ada Bölgesi bilgisi Liman olan öğrencinin Matematik Terimi bilgisi Bölüm değeridir.
- Ada Bölgesi bilgisi Vadi olan öğrenci, Ada Bölgesi bilgisi Liman olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Ada Bölgesi bilgisi Vadi olan öğrencinin Matematik Terimi bilgisi Açı değeridir.
- Ada Bölgesi bilgisi Vadi olan öğrencinin Oyun Türü bilgisi Sayı değeridir.
- Matematik Terimi bilgisi Kesir olan öğrencinin Oyun Türü bilgisi Kodlama değeridir.
- Matematik Terimi bilgisi Açı olan öğrencinin Oyun Türü bilgisi Kodlama değildir.
- Matematik Terimi bilgisi Bölüm olan öğrencinin Oyun Türü bilgisi Kodlama değildir.

## Mantık Gridleri

Doğru kutuya tik, yanlış kutuya X koyarak ilerle.

## Öğrenci-Ada Bölgesi

|        | Vadi | Köprü | Liman |
|--------|------|-------|-------|
| Seda   |      |       |       |
| Umut   |      |       |       |
| Zeynep |      |       |       |

## Öğrenci-Matematik Terimi

|        | Açı | Kesir | Bölüm |
|--------|-----|-------|-------|
| Seda   |     |       |       |
| Umut   |     |       |       |
| Zeynep |     |       |       |

## Öğrenci-Oyun Türü

|        | Kodlama | Labire. | Sayı |
|--------|---------|---------|------|
| Seda   |         |         |      |
| Umut   |         |         |      |
| Zeynep |         |         |      |

## Ada Bölgesi-Matematik T.

|       | Açı | Kesir | Bölüm |
|-------|-----|-------|-------|
| Vadi  |     |       |       |
| Köprü |     |       |       |
| Liman |     |       |       |

## Ada Bölgesi-Oyun Türü

|       | Kodlama | Labire. | Sayı |
|-------|---------|---------|------|
| Vadi  |         |         |      |
| Köprü |         |         |      |
| Liman |         |         |      |

## Matematik Terimi-Oyun T.

|       | Kodlama | Labire. | Sayı |
|-------|---------|---------|------|
| Açı   |         |         |      |
| Kesir |         |         |      |
| Bölüm |         |         |      |

## Son Cevap Tablosu

| Öğrenci | Ada Bölgesi | Matematik Ter. | Oyun Türü |
|---------|-------------|----------------|-----------|
| Seda    |             |                |           |
| Umut    |             |                |           |
| Zeynep  |             |                |           |

## Doğru Eşleştirmeler

| Öğrenci | Ada Bölgesi | Matematik Terimi | Oyun Türü |
|---------|-------------|------------------|-----------|
| Seda    | Köprü       | Kesir            | Kodlama   |
| Umut    | Vadi        | Açı              | Sayı      |
| Zeynep  | Liman       | Bölüm            | Labirent  |

TEK ÇÖZÜM

ELIT SEÇİM

LOGIC MASTER

DNA: MK-K-CFEC24B7