

Sınıf Dedektifleri

Sınıfta öğrencilerle ilgili Bahçe Nesnesi, Kodlama Terimi ve Meslek bilgileri karıştı. İpuçlarını dikkatlice oku. Her öğrencinin doğru eşleşmelerini mantık yürüterek bul.

Kişiler

- Deniz
- Cem
- Ekin

Bahçe Nesnesi

- Çiçeklik
- Sepet
- Saksı

Kodlama Terimi

- Koşul
- Ekran
- Algoritma

Meslek

- Mühendis
- Doktor
- Aşçı

İpuçları

- Bahçe Nesnesi bilgisi Saksı olan öğrenci, Bahçe Nesnesi bilgisi Sepet olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Bahçe Nesnesi bilgisi Saksı olan öğrencinin Meslek bilgisi Mühendis değeridir.
- Bahçe Nesnesi bilgisi Sepet olan öğrencinin Kodlama Terimi bilgisi Koşul değeridir.
- Bahçe Nesnesi bilgisi Sepet olan öğrencinin Meslek bilgisi Aşçı değeridir.
- Bahçe Nesnesi bilgisi Çiçeklik olan öğrenci, Bahçe Nesnesi bilgisi Saksı olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Bahçe Nesnesi bilgisi Çiçeklik olan öğrencinin Kodlama Terimi bilgisi Algoritma değeridir.
- Kodlama Terimi bilgisi Ekran olan öğrencinin Meslek bilgisi Mühendis değeridir.
- Kodlama Terimi bilgisi Koşul olan öğrencinin Meslek bilgisi Aşçı değeridir.
- Bahçe Nesnesi bilgisi Çiçeklik olan öğrencinin Kodlama Terimi bilgisi Koşul değildir.
- Kodlama Terimi bilgisi Koşul olan öğrencinin Meslek bilgisi Mühendis değildir.

Mantık Gridleri

Doğru kutuya tik, yanlış kutuya X koyarak ilerle.

Öğrenci-Bahçe Nesnesi

	Çiçekl.	Sepet	Saksı
Deniz			
Cem			
Ekin			

Öğrenci-Kodlama Terimi

	Koşul	Ekran	Algori.
Deniz			
Cem			
Ekin			

Öğrenci-Meslek

	Mühend.	Doktor	Aşçı
Deniz			
Cem			
Ekin			

Bahçe Nesnesi-Kodlama T.

	Koşul	Ekran	Algori.
Çiçeklik			
Sepet			
Saksı			

Bahçe Nesnesi-Meslek

	Mühend.	Doktor	Aşçı
Çiçeklik			
Sepet			
Saksı			

Kodlama Terimi-Meslek

	Mühend.	Doktor	Aşçı
Koşul			
Ekran			
Algoritma			

Son Cevap Tablosu

Öğrenci	Bahçe Nesnesi	Kodlama Terimi	Meslek
Deniz			
Cem			
Ekin			

Doğru Eşleştirmeler

Öğrenci	Bahçe Nesnesi	Kodlama Terimi	Meslek
Deniz	Çiçeklik	Algoritma	Doktor
Cem	Saksı	Ekran	Mühendis
Ekin	Sepet	Koşul	Aşçı

TEK ÇÖZÜM

ELIT SEÇİM

LOGIC MASTER

DNA: MK-K-5E7B6756