

Dedektif Görevi

Sınıfta öğrencilerle ilgili Oyun Türü, Doğa Yeri ve Robot Modeli bilgileri karıştı. İpuçlarını dikkatlice oku. Her öğrencinin doğru eşleşmelerini mantık yürüterek bul.

Kişiler

• Ali
• Ayşe
• Mert

Oyun Türü

• Hafıza
• Eşleştirme
• Kelime

Doğa Yeri

• Nehir
• Vadi
• Orman

Robot Modeli

• Robo-X
• Robo-B
• Robo-Z

İpuçları

- Doğa Yeri bilgisi Nehir olan öğrencinin Robot Modeli bilgisi Robo-X değeridir.
- Doğa Yeri bilgisi Orman olan öğrencinin Robot Modeli bilgisi Robo-Z değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Eşleştirme olan öğrenci, Oyun Türü bilgisi Kelime olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Oyun Türü bilgisi Eşleştirme olan öğrencinin Robot Modeli bilgisi Robo-X değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Hafıza olan öğrenci, Oyun Türü bilgisi Eşleştirme olan öğrenciden listede daha önce gelir.
- Oyun Türü bilgisi Hafıza olan öğrencinin Doğa Yeri bilgisi Orman değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Hafıza olan öğrencinin Robot Modeli bilgisi Robo-Z değeridir.
- Oyun Türü bilgisi Kelime olan öğrencinin Robot Modeli bilgisi Robo-B değeridir.
- Doğa Yeri bilgisi Vadi olan öğrencinin Robot Modeli bilgisi Robo-X değildir.
- Oyun Türü bilgisi Kelime olan öğrencinin Doğa Yeri bilgisi Nehir değildir.

Mantık Gridleri

Doğru kutuya tik, yanlış kutuya X koyarak ilerle.

Öğrenci-Oyun Türü

	Hafıza	Eşleşt.	Kelime
Ali			
Ayşe			
Mert			

Öğrenci-Doğa Yeri

	Nehir	Vadi	Orman
Ali			
Ayşe			
Mert			

Öğrenci-Robot Modeli

	Robo-X	Robo-B	Robo-Z
Ali			
Ayşe			
Mert			

Oyun Türü-Doğa Yeri

	Nehir	Vadi	Orman
Hafıza			
Eşleşt.			
Kelime			

Oyun Türü-Robot Modeli

	Robo-X	Robo-B	Robo-Z
Hafıza			
Eşleşt.			
Kelime			

Doğa Yeri-Robot Modeli

	Robo-X	Robo-B	Robo-Z
Nehir			
Vadi			
Orman			

Son Cevap Tablosu

Öğrenci	Oyun Türü	Doğa Yeri	Robot Modeli
Ali			
Ayşe			
Mert			

Doğru Eşleştirmeler

Öğrenci	Oyun Türü	Doğa Yeri	Robot Modeli
Ali	Hafıza	Orman	Robo-Z
Ayşe	Eşleştirme	Nehir	Robo-X
Mert	Kelime	Vadi	Robo-B

TEK ÇÖZÜM

ELIT SEÇİM

LOGIC MASTER

DNA: MK-K-F16DC6A1