

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1				
1				3	0	1
	1		2		3	
1			2	2		
				1		
1					1	
0						1

BULMACA 2 - 7x7

	0				2	0
	1		0			
	0		1			
				1		1
1			2			
		2	1			
1				1		

BULMACA 3 - 7x7

		0	1			
2						0
1					0	
	1	3			0	
2				0		
				1	0	
	0		1			0

BULMACA 4 - 7x7

0	0		0			
0	2					
		2				
1		0	2		2	
	1			3		2
		0		0		
1						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1		★		
1			★	3	0	1
★	1		2	★	3	★
1		★	2	2	★	
			★	1		
1	★				1	
0					★	1

7x7 Çözüm 2

	0			★	2	0
★	1		0		★	
	0		1			★
			★	1		1
1		★	2			
★		2	1	★		
1		★		1		★

7x7 Çözüm 3

★		0	1	★		
2	★					0
1		★			0	
★	1	3	★		0	
2		★		0		★
★				1	0	
	0		1	★		0

7x7 Çözüm 4

0	0		0		★	
0	2	★				
	★	2				★
1		0	2	★	2	
★	1		★	3	★	2
		0		0		★
1	★					