

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0			1	2	
			1			2
				0		1
0			0	0	1	
	1	1				
1					0	

BULMACA 2 - 7x7

	1					
2		0				
		0	1			
				2		
				0	1	
	1				1	
1		1	1	0	0	

BULMACA 3 - 7x7

				1		
0				0		
0			1			
	0	1				1
		0			1	
2			2		1	
0		1				

BULMACA 4 - 7x7

1						
	2		1			
	2		1		1	
2		2	0		1	
	3			2		
			1			
	2		0	1	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		★	1	2	★
★			1		★	2
	★			0		1
0			0	0	1	★
		★				
★	1	1		★		
1			★		0	

7x7 Çözüm 2

★	1		★			
2		0				
★		0	1	★		
	★			2	★	
		★		0	1	
	1		★		1	★
1	★	1	1	0	0	

7x7 Çözüm 3

	★			1	★	
0		★		0		★
0			1			
	0	1	★			1
★		0			1	★
2	★		2	★	1	
0		1	★			

7x7 Çözüm 4

1	★					
	2	★	1			★
★	2		1	★	1	
2	★	2	0		1	
	3	★		2	★	
	★		1	★		
★	2		0	1	0	