

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0		1		2	
	2					
1	1					0
1		2		1		0
0						1
	1					1
	1	1			2	

BULMACA 2 - 7x7

1	0	0	1			
		0	0	1		1
			0			
0	2					
1						
	2		1		2	1
		1				

BULMACA 3 - 7x7

						0
	2					
2	1		1			
			1		1	
2	0	0				
		0	0	1		2
						0

BULMACA 4 - 7x7

			1			1
	1			1		
					1	
				0	1	
	2		1			
2		2	2		2	0
	2				0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		1	★	2	★
★	2	★				
1	1					0
1	★	2	★	1		0
0					★	1
	1	★				1
★	1	1		★	2	★

7x7 Çözüm 2

1	0	0	1	★		
★		0	0	1		1
	★		0			★
0	2	★				
1					★	
★	2		1	★	2	1
	★	1				★

7x7 Çözüm 3

	★					0
★	2				★	
2	1	★	1			
★			1	★	1	
2	0	0				★
★		0	0	1	★	2
	★					0

7x7 Çözüm 4

★			1		★	1
	1		★	1		
	★				1	★
				0	1	
	2	★	1		★	
2	★	2	2	★	2	0
★	2		★		0	0