

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		0	0	1		2
		1	1		2	
		2			0	
2						
	1	1				
					2	1
0						

BULMACA 2 - 7x7

1		0				
			0	1		
						1
0				1		0
		1	2			
0	2				1	
				0	1	

BULMACA 3 - 7x7

		1	2		2	
0	2					
		1		1		
					1	
						0
				1		0
0			1	1		1

BULMACA 4 - 7x7

	1					
			3		1	0
2				1		0
	3		0	1		
2						
		1	0	0		0
	2					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		0	0	1	★	2
	★	1	1		2	★
★		2	★		0	
2		★				
★	1	1			★	
				★	2	1
0						★

7x7 Çözüm 2

1		0		★		
★			0	1		★
		★				1
0			★	1		0
	★	1	2		★	
0	2		★		1	
	★			0	1	★

7x7 Çözüm 3

	★	1	2	★	2	★
0	2		★			
	★	1		1	★	
★					1	
				★		0
				1		0
0		★	1	1	★	1

7x7 Çözüm 4

★	1		★			
		★	3	★	1	0
2	★			1		0
★	3		0	1	★	
2	★					
		1	0	0		0
★	2	★				