

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	1		0		
	0	0				
					1	1
					2	
0	1		2			
0	0	2		2		

BULMACA 2 - 7x7

				1		2
0	1					
0	2					
		3			1	
0	2		1			1
2						
	3		2			0

BULMACA 3 - 7x7

0	0	2		1	1	
						1
		2			0	
	1	0				
		0	0			
1					2	
		2				

BULMACA 4 - 7x7

		1				
		0	0			
					1	
2					0	1
		0	1	1	1	
					2	
0	1		1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★				
★	1	1		0		★
	0	0			★	
			★		1	1
				★	2	★
0	1	★	2			
0	0	2	★	2	★	

7x7 Çözüm 2

	★			1	★	2
0	1					★
0	2	★				
	★	3	★		1	
0	2		1		★	1
2	★					
★	3	★	2	★		0

7x7 Çözüm 3

0	0	2	★	1	1	★
		★				1
	★	2			0	
	1	0				★
★		0	0		★	
1				★	2	
	★	2	★			

7x7 Çözüm 4

	★	1				★
		0	0		★	
★					1	
2			★		0	1
★		0	1	1	1	★
				★	2	
0	1	★	1		★	