

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2	1			0	1	0
		2	0			2
1					2	
	0				0	
					0	
		1	1			

BULMACA 2 - 7x7

		1	0			1
						1
	1			1		
1						1
0	0			2	0	
					2	
1					0	

BULMACA 3 - 7x7

	1			2		1
	1					
				1		
0				2		
1						1
	1		0			
	1		1		0	1

BULMACA 4 - 7x7

						0
		0	0		1	0
3				1		
			0	0	2	
2						
			2		2	
1					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★						
2	1	★		0	1	0
★		2	0		★	2
1		★			2	★
	0		★		0	
★					0	
	★	1	1	★		

7x7 Çözüm 2

	★	1	0		★	1
				★		1
★	1			1		★
1		★				1
0	0		★	2	0	
				★	2	★
1	★				0	

7x7 Çözüm 3

★	1			2	★	1
	1			★		
	★			1		★
0			★	2		
1				★		1
★	1		0			★
	1	★	1		0	1

7x7 Çözüm 4

				★		0
★		0	0		1	0
3	★			1	★	
★			0	0	2	
2					★	
★			2	★	2	
1			★		1	★