

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		0			
1	0			0		
0						
1		2				
		0	3			0
		1				
		1	1	0		

BULMACA 2 - 7x7

1		0				
				2		2
2		2	1		2	0
	2	1	0	2		1
		2	1			
0						0

BULMACA 3 - 7x7

	2		0			
2			0	1		
						0
	1			3		1
	2					0
1						
0		0	0			

BULMACA 4 - 7x7

			3		2	
0	1	2			0	
				0	0	
0						0
1	1		2			
				1		0
2		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		0		★	
1	0			0		★
0		★				
1		2	★			
★		0	3	★		0
		1	★			
	★	1	1	0		★

7x7 Çözüm 2

1		0				★
★				2	★	2
2	★	2	1	★	2	0
		★				
★	2	1	0	2	★	1
	★	2	1	★		
0		★				0

7x7 Çözüm 3

★	2		0			★
2	★		0	1		
				★		0
★	1		★	3	★	1
	2	★				0
1	★					
0		0	0			★

7x7 Çözüm 4

		★	3	★	2	★
0	1	2	★		0	
	★			0	0	
0						0
1	1	★	2	★		
★				1		0
2	★	1			★	