

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

						0
			3			
			1		0	0
	0	2				0
0						
2		3		0		0
	3		1	1		

BULMACA 2 - 7x7

				1	0	
1	0	2	1		1	
	2		1			
				2		
		0				
					2	
1			1			2

BULMACA 3 - 7x7

2			1		1	
1	0	0	1			
	0			1	1	
					1	
1				0	1	
		2	0	1		

BULMACA 4 - 7x7

0	0	1	0	0	1	0
			2			1
	2	2				
			3			
	2					1
			1		2	
						2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★			0
		★	3	★		
★			1		0	0
	0	2	★			0
0		★				
2	★	3		0		0
★	3	★	1	1	★	

7x7 Çözüm 2

		★		1	0	
1	0	2	1	★	1	
★	2	★	1			
				2	★	
		0		★		
			★		2	★
1	★		1		★	2

7x7 Çözüm 3

2	★		1	★	1	
★						
1	0	0	1		★	
	0		★	1	1	
★					1	★
1		★		0	1	
	★	2	0	1	★	

7x7 Çözüm 4

0	0	1	0	0	1	0
		★	2		★	1
★	2	2	★			
	★		3	★		
	2		★			1
	★		1		2	★
					★	2