

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1			1	
			0	1	2	
	2			1	1	
1		3	1			
0			2	1	0	

BULMACA 2 - 7x7

	0				1	
			3		1	
			0			
			0	1		
2						0
	1				1	0
	0			2	0	0

BULMACA 3 - 7x7

	2	0				
3		1	0			
	3					
				3		1
		1				0
	1				1	0
0	0		0			

BULMACA 4 - 7x7

1		1	1			2
	2				2	
			2	0		
	1	1		2		
1	1		1		0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1		★	1	
★			0	1	2	★
					★	
	2	★		1	1	
1	★	3	1	★		
0		★	2	1	0	
			★			

7x7 Çözüm 2

	0		★		1	★
		★	3	★	1	
	★		0			
★			0	1	★	
2						0
★	1			★	1	0
	0		★	2	0	0

7x7 Çözüm 3

★	2	0				★
3	★	1	0			
★	3			★		
	★			3	★	1
		1		★		0
	1	★			1	0
0	0		0		★	

7x7 Çözüm 4

1	★	1	1		★	2
	2		★		2	★
	★		2	0		
	1	1	★	2	★	
★						
1	1	★	1		0	
				★		