

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	0			3	
		0		2		3
		0				
		2				2
		1		0		
	1		1	1	0	
		1				

BULMACA 2 - 7x7

		0				1
	0	1		2		
1						2
		0				1
		0	0			
0		0			1	2
				1	1	

BULMACA 3 - 7x7

				2		
	3				1	1
			0	0		
		0		0	0	
					0	0
	1				1	1
1				1	1	

BULMACA 4 - 7x7

	0					
				1	0	
1				0		
						2
				1	1	
	2		3	0	1	1
	0	2		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	0		★	3	★
		0		2	★	3
		0				★
	★	2	★			2
		1		0		★
	1	★	1	1	0	
★		1		★		

7x7 Çözüm 2

★		0		★		1
	0	1	★	2		★
1					★	2
★		0				1
		0	0			★
0		0		★	1	2
	★			1	1	★

7x7 Çözüm 3

			★	2	★	
★	3	★			1	1
	★		0	0		★
		0		0	0	
			★		0	0
	1			★	1	1
1	★			1	1	★

7x7 Çözüm 4

	0			★		
★				1	0	
1				0		★
	★					2
			★	1	1	★
★	2	★	3	0	1	1
	0	2	★	2	★	