

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			
	2				1	1
1	0		1	1		
0					3	
0						
1	0	0				1
			0	1	1	

BULMACA 2 - 7x7

				0		
	1		1	1	1	
	2	1			2	
						2
0			0	0	2	
			1	1		

BULMACA 3 - 7x7

0			1	0	2	
	1		0			
						0
		2		1		
	1			1		
	0				3	
	0	0	0	2		

BULMACA 4 - 7x7

2			0	0	0	
	3		2	0		
		2				
		0	2			
		2				2
		1				
			1	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★		1			★
★	2		★		1	1
1	0		1	1	★	
0		★			3	★
0					★	
1	0	0		★		1
★			0	1	1	★

7x7 Çözüm 2

	★			0		
					★	
	1	★	1	1	1	
★	2	1		★	2	★
	★					2
0			0	0	2	★
		★	1	1	★	

7x7 Çözüm 3

0		★	1	0	2	★
	1		0		★	
	★					0
★		2	★	1		
	1	★		1		
	0			★	3	★
	0	0	0	2	★	

7x7 Çözüm 4

2	★		0	0	0	
★	3	★	2	0		
		2	★			
		0	2			★
	★	2	★			2
		1				★
		★	1	1	★	