

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0	0				
		2			0	1
			2	0		
			1			
				1	2	0
0				1		
0	0					

BULMACA 2 - 7x7

		1		1		
3		1		1		
				0	2	
1		1	0		0	1
					0	
		1				
			1		1	

BULMACA 3 - 7x7

	1					
1		0	1	0		1
1						
			2			0
2		1	0	2		2
		0	1			
	1					

BULMACA 4 - 7x7

					1	
2				2		
	2					1
	0	2		2		
0				1		
0	1	1	0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0	0		★		
★		2	★		0	1
		★	2	0		★
	★		1		★	
			★	1	2	0
0				1	★	
0	0					★

7x7 Çözüm 2

★		1	★	1		
3	★	1		1	★	
★				0	2	★
1		1	0		0	1
		★			0	
		1				★
★			1	★	1	

7x7 Çözüm 3

★	1					★
1		0	1	0		1
1			★			
★			2	★		0
2	★	1	0	2	★	2
		0	1			★
★	1		★			

7x7 Çözüm 4

				★	1	
2	★			2		★
★	2			★		1
	0	2	★	2		
0		★		1	★	
0	1	1	0	0		★
	★					