

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1				2	
				1		1
				2		1
1		0	1			
		1	0		2	
			1	1		
					1	0

BULMACA 2 - 7x7

1					1	
				1	0	
				0		
		2		2		
					2	
0	2	0				1
		1			2	0

BULMACA 3 - 7x7

			1			1
	1		0	1	1	
				0	1	1
			0			
				0	1	1
2						
	1				1	

BULMACA 4 - 7x7

		0				
1						
0		0		1	0	
					0	1
		1			1	
	0					
	2		1	2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1			★	2	★
	★			1		1
★				2	★	1
1		0	1	★		
		1	0		2	★
		★	1	1	★	
★					1	0

7x7 Çözüm 2

1				★	1	
★				1	0	
		★		0		★
		2	★	2	★	
	★				2	
0	2	0			★	1
	★	1		★	2	0

7x7 Çözüm 3

	★		1	★		1
	1		0	1	1	★
		★		0	1	1
	★		0		★	
★				0	1	1
2						★
★	1			★	1	

7x7 Çözüm 4

★		0				★
1				★		
0		0		1	0	
	★				0	1
		1	★		1	★
	0			★		
★	2	★	1	2	★	1