

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			2			
				1		
					0	1
	0				1	1
				1	1	
	1	1		1		
		1	1	1		

BULMACA 2 - 7x7

					2	
				2		
	1			0		1
		1	0		1	
2		1	1			
					0	
	1			0	0	

BULMACA 3 - 7x7

0			0	2		1
					2	1
				1		
		2				1
2				1		
				0		
0				0	0	1

BULMACA 4 - 7x7

1		1				
		1				1
		0	2			1
1	0					
	0		1			
	2					
1	0	2				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	2	★		
	★			1		★
					0	1
	0			★	1	1
★				1	1	★
	1	1	★	1		
	★	1	1	1	★	

7x7 Çözüm 2

★					2	★
			★	2	★	
	1	★		0		1
		1	0		1	★
2	★	1	1	★		
★					0	
	1	★		0	0	

7x7 Çözüm 3

0			0	2	★	1
				★	2	1
		★		1		★
★		2	★			1
2	★			1	★	
		★		0		★
0				0	0	1

7x7 Çözüm 4

1	★	1				★
		1	★			1
★		0	2		★	1
1	0		★			
	0		1			★
★	2	★				
1	0	2	★			