

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	0		1		
1		2			2	
0						
0						0
				2		1
	2	0		0		1

BULMACA 2 - 7x7

0						1
	0	0	2		3	
	0					
		1				0
			1		1	0
1				1		
		1	0	0		

BULMACA 3 - 7x7

1			1	0		
				2	0	1
			2		1	0
						0
				2		
			1	1		
1	0		1		1	

BULMACA 4 - 7x7

0		1			2	
1		2	1			
			3			
0	1				0	
			1			0
1						
			0			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1	0		1	★	
1		2	★		2	★
0		★				
0				★		0
	★			2	★	1
★	2	0		0		1
						★

7x7 Çözüm 2

0			★			1
	0	0	2	★	3	★
	0				★	
★		1	★			0
	★		1		1	0
1		★		1	★	
★		1	0	0		★

7x7 Çözüm 3

1	★		1	0		★
			★	2	0	1
			2	★	1	0
		★				0
			★	2	★	
★			1	1		★
1	0		1	★	1	

7x7 Çözüm 4

0		1	★		2	★
1	★	2	1		★	
		★	3	★		
0	1		★		0	
	★		1			0
1					★	
★			0			0