

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		0	2			0
1			2			0
	1		1			
1				1		
1		3			1	0

BULMACA 2 - 7x7

		0	1			
	0		0	1	0	0
0				1	0	0
		2	1			
						2
	2	0				
		2				

BULMACA 3 - 7x7

			1			
	1				2	1
		2				1
			1	0	1	0
					1	
	0	0	2		1	

BULMACA 4 - 7x7

0				0		
2			1			
	2					0
			2			
		1	0	3		
		0			3	0
		0	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		0	2	★		0
			★			
1	★		2			0
			★			
★	1		1			★
1		★		1	★	
1	★	3	★		1	0

7x7 Çözüm 2

★		0	1	★		
	0		0	1	0	0
0		★		1	0	0
	★	2	1	★		
					★	2
★	2	0				★
	★	2	★			

7x7 Çözüm 3

		★	1			★
	1			★	2	1
	★	2			★	1
		★	1	0	1	0
★						
			★		1	★
	0	0	2	★	1	

7x7 Çözüm 4

0		★		0		★
2	★		1			
★	2		★			0
			2	★		
	★	1	0	3	★	
		0		★	3	0
		0	0		★	