

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1	2			3	
1				1		
				1		
0					1	0
0		1			0	1
0					1	

BULMACA 2 - 7x7

			0		0	0
			1		1	1
2						
	1	2				1
				1		2
	0		1			
0						

BULMACA 3 - 7x7

				1		
1		1		2		0
0	0				2	0
0						2
			1	0		
		1				1

BULMACA 4 - 7x7

	0			1	2	
	1	1				3
			2		4	
	0			3		
		1				0
	1	1			0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

					★	
★	1	2	★		3	★
1		★		1	★	
	★			1		
0				★	1	0
0		1			0	1
0		★			1	★

7x7 Çözüm 2

	★		0		0	0
★			1	★	1	1
2						★
★	1	2	★			1
		★		1	★	2
	0		1			★
0			★			

7x7 Çözüm 3

	★					
★				1	★	
1		1	★	2		0
0	0			★	2	0
0					★	2
	★		1	0		★
★		1	★			1

7x7 Çözüm 4

	0		★	1	2	★
★	1	1			★	3
		★	2	★	4	★
	0			3	★	
				★		
	★	1				0
	1	1	★		0	0