

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	2					
				0	3	
0	1	0				2
0	0					
	0	0	1	1		
	2	1				
			1			

BULMACA 2 - 7x7

			1			1
	1					
		2	0	1	0	
	3			0	1	
1				1	0	1
1		1				
0					1	

BULMACA 3 - 7x7

1					0	0
		2				0
		2	2			
0	3				1	
1				2		
0			0		1	

BULMACA 4 - 7x7

	0	0				0
		0				
		2		3		
			2			0
	0				0	
0	1	0			3	
			0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	2				★	
	★			0	3	★
0	1	0			★	2
0	0			★		
	0	0	1	1		
★	2	1	★			
	★		1			★

7x7 Çözüm 2

		★	1		★	1
	1			★		
	★	2	0	1	0	
★	3	★		0	1	★
1				1	0	1
1	★	1		★		
0			★		1	★

7x7 Çözüm 3

1		★			0	0
★		2	★			0
	★	2	2	★		
0	3	★			1	
1	★			2	★	
				★		
0			0		1	★

7x7 Çözüm 4

	0	0				0
		0		★		
	★	2	★	3	★	
★			2			0
	0		★		0	
0	1	0		★	3	★
	★		0		★	