

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	1				0	0
		1				
			0			
				0		0
1	0				0	
	1					
1	0			2	1	

BULMACA 2 - 7x7

				0		
				1		
2				1	1	
			1		1	
1		0			0	2
1		0			2	
	1			2	0	

BULMACA 3 - 7x7

	1		0	1		
			0			
	1		0		0	1
	0		0			
1				1		
	1	2				0

BULMACA 4 - 7x7

						1
0	0		1			
0			0			
					0	
		3		1	1	
			1	2		1
			2			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	1	★			0	0
★		1		★		
	★		0		★	
		★		0		0
1	0				0	
★	1			★		
1	0		★	2	1	★

7x7 Çözüm 2

	★			0		
★				1	★	
2			★	1	1	
★			1		1	★
1		0			0	2
1		0		★	2	★
★	1		★	2	0	

7x7 Çözüm 3

	1		0	1	★	
	★		0			★
				★		
★	1		0		0	1
	0		0			★
1		★		1	★	
★	1	2	★			0

7x7 Çözüm 4

					★	1
0	0		1	★		
0			0			★
		★			0	
	★	3	★	1	1	
★			1	2	★	1
		★	2	★		0