

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		1		1		
0	2					
				0	1	
0			1			
	0					
		0			1	
	0	1		2		

BULMACA 2 - 7x7

	2			1		1
2				1		
	1	0	1			
2	0	0				
					0	
3					0	
			0			

BULMACA 3 - 7x7

				2		
1			3		1	1
	1			2	0	
	0	0		0	0	
2			0			
0			2			1

BULMACA 4 - 7x7

						1
1		0			3	
	2					
3			0			
	3	0	0		0	
3				0		0
		0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	1		1	★	
0	2		★			
	★			0	1	
0		★	1		★	
	0					
★		0		★	1	
	0	1	★	2		★

7x7 Çözüm 2

★	2	★		1	★	1
2			★	1		
★	1	0	1			
2	0	0		★		
★					0	
3	★				0	
★			0			★

7x7 Çözüm 3

			★	2		★
1	★		3	★	1	1
	1		★	2	0	
	0	0		0	0	
★						
2	★		0			★
0		★	2	★		1

7x7 Çözüm 4

	★					1
1		0		★	3	★
★	2				★	
3	★		0			
★	3	0	0		0	
3	★			0		0
★		0			★	