

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			1		1	
				1		
0		2				
			2	1		2
		1		1		
				0		1
0	1					

BULMACA 2 - 7x7

			2			
2	0			3		2
	1	0		0	3	
	0		0			
0			0			0
			1			

BULMACA 3 - 7x7

0						0
			3		2	0
	1	1		3		
	1	1			2	
	1					
			1			
			0	1	0	

BULMACA 4 - 7x7

	1					
			1		0	1
		3			1	
	2		3		1	
	1				0	
		3		1	0	
	2				0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			1	★	1	
		★		1		★
0		2	★			
	★		2	1	★	2
★		1	★	1		★
				0		1
0	1	★				

7x7 Çözüm 2

★			2	★		
2	0		★	3	★	2
★	1	0		0	3	★
	0		0		★	
		★				
0			0			0
	★		1	★		

7x7 Çözüm 3

0			★			0
	★		3	★	2	0
	1	1	★	3	★	
★	1	1			2	★
	1	★				
			1	★		
	★		0	1	0	

7x7 Çözüm 4

	1	★				
★			1		0	1
	★	3	★		1	★
	2	★	3	★	1	
	1				0	
	★	3	★	1	0	
	2	★			0	