

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0		2				0
			1	1		
0			0	0		
0						
1	0	3			2	
	2		2			

BULMACA 2 - 7x7

	2		1	2		2
			2		3	
	2	2		2	0	
	2					0
			0		0	
0		0	1			

BULMACA 3 - 7x7

					0	
2		1		1		
		0			2	1
	0			3		
0	0		2			0
0					1	

BULMACA 4 - 7x7

				0		
1			2	0	0	
1		4			1	0
0	3		3			
		3				
			1	0		
1		0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★				
0		2	★			0
	★		1	1	★	
0			0	0		
0		★				
1	0	3	★		2	★
★	2	★	2		★	

7x7 Çözüm 2

	2	★	1	2	★	2
	★		2	★	3	★
★	2	2	★	2	0	
	2	★				0
	★		0		0	
0		0	1	★		
						★

7x7 Çözüm 3

			★		0	
2	★	1		1		★
★		0		★	2	1
	0			3	★	
0	0		2	★		0
			★			
0		★			1	★

7x7 Çözüm 4

★				0		★
1		★	2	0	0	
1	★	4	★		1	0
0	3	★	3		★	
	★	3	★			
★			1	0		
1		0				★