

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0	1		0			
			0	0		
	3					0
	0	2		2		
1	0			0		
	3					1

BULMACA 2 - 7x7

	1					
	0	3		2		
	1				2	
	0	1	0	2		
	1	0	2		3	
	0					2
0					1	

BULMACA 3 - 7x7

2		2		2		2
	2	1		0		
	2					
		1	1			0
				1		
0		1	0	0		

BULMACA 4 - 7x7

		0				0
						1
0	0		1		2	
	0					
	1		2		1	1
				1	2	
		0		1		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0	1		0			★
	★		0	0		
★	3	★				0
	0	2	★	2	★	
1	0			0		★
★	3	★				1
	★					

7x7 Çözüm 2

	1	★				
	0	3	★	2	★	
	1	★			2	
	0	1	0	2	★	
★	1	0	2	★	3	★
	0		★			2
0		★			1	★

7x7 Çözüm 3

2	★	2	★	2	★	2
★	2	1		0		★
	2	★				
	★					
		1	1	★		0
		★		1		
0		1	0	0		★

7x7 Çözüm 4

★		0		★		0
			★			1
0	0		1		2	★
	0				★	
	1	★	2		1	1
			★	1	2	★
★		0		1	★	2