

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			2			
1		2		2		
					2	
0		1			1	1
1	0					
				0	1	0

BULMACA 2 - 7x7

1		1		2		
	1	0			2	
	0			1		
			2		0	
		2				0
1	1		1			

BULMACA 3 - 7x7

0	0		1		1	
1	1					
				2		
2					3	
	2		0		1	1
				2		
			1			

BULMACA 4 - 7x7

0				2	1	
	1	0	2			
						0
				0		
	0					
1	0	2				1
	2			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	2	★		
1	★	2		2	★	
			★		2	★
0		1		★	1	1
		★				
1	0				★	
★				0	1	0

7x7 Çözüm 2

1	★	1		2	★	
	1	0		★	2	
	0			1		★
			★			
		★	2		0	
★		2		★		0
1	1	★	1		★	

7x7 Çözüm 3

0	0		1	★	1	
1	1	★				
★				2	★	
2				★	3	★
★	2		0		1	1
	★			2	★	
			1	★		

7x7 Çözüm 4

0			★	2	1	★
	1	0	2	★		
	★					0
★				0		
	0					★
1	0	2	★			1
★	2	★		1	★	