

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1		2		0		
				2		
0						
0	0				0	
0	1	0			0	
		1	1			
		1		2		2

BULMACA 2 - 7x7

			1	0		1
1				1		
		0	1			
		0		1		
2	0					1
	1					1
1	1		2			

BULMACA 3 - 7x7

		1	1			2
	2			1		
	1					
	0	2		0	0	
	2					
2						1
			0	0		

BULMACA 4 - 7x7

		1		2		1
		0			2	0
				2		0
	1	0				0
1			2			
0						
				1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★	2		0		
		★		2	★	
0				★		
0	0		★		0	
0	1	0			0	
	★	1	1			★
★		1	★	2	★	2

7x7 Çözüm 2

		★	1	0		1
1	★			1		★
		0	1	★		
★		0		1		
2	0				★	1
★	1		★			1
1	1	★	2			★

7x7 Çözüm 3

	★	1	1		★	2
★	2		★	1		★
	1	★				
	0	2		0	0	
	2	★				
2	★					1
★			0	0		★

7x7 Çözüm 4

	★	1		2	★	1
★		0		★	2	0
			★	2		0
	1	0				0
1	★		2	★		
0			★			
		★		1	★	