

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1			0	
		0	2		2	
		2			0	1
	1			0		
0			1		0	
			1			0

BULMACA 2 - 7x7

						0
		2		4		
1	2		3			0
				1	1	
0				0	1	
0		0				1

BULMACA 3 - 7x7

1					0	
	1	0				
					0	1
			3		1	1
		2		3	1	
0						
0					0	

BULMACA 4 - 7x7

						0
	0	0	0			
		0				
1		1		1	0	2
		1				
		0	1			
	0			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		1	★		0	
		0	2	★	2	★
★						
	★	2	★		0	1
	1			0		★
0		★	1		0	
	★		1	★		0

7x7 Çözüm 2

				★		0
★		2	★	4	★	
1	2	★	3	★		0
	★					
			★	1	1	★
0				0	1	
0		0			★	1

7x7 Çözüm 3

1	★				0	
	1	0				★
			★		0	1
★			3	★	1	1
	★	2	★	3	1	★
0				★		
0		★			0	

7x7 Çözüm 4

				★		0
	0	0	0		★	
★		0				★
1		1	★	1	0	2
	★	1				★
★		0	1		★	
	0		★	1		