

# İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

## Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

## Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

|  |   |   |   |   |
|--|---|---|---|---|
|  |   | 2 |   |   |
|  |   |   | 1 | 1 |
|  |   |   |   | 0 |
|  | 0 | 1 |   | 2 |
|  |   | 0 |   |   |

ÖRNEK CEVAP

|   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|
|   | ★ | 2 |   | ★ |
|   |   | ★ | 1 | 1 |
| ★ |   |   |   | 0 |
|   | 0 | 1 | ★ | 2 |
|   |   | 0 |   | ★ |

## Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

# 7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 |   |   | 2 |   |   |   |
|   |   |   |   | 1 | 1 |   |
|   |   | 1 |   | 0 |   |   |
|   | 2 |   | 0 |   |   |   |
|   |   |   |   | 0 |   | 1 |
| 0 | 0 |   | 0 |   |   |   |
| 0 | 0 |   |   |   | 3 |   |

BULMACA 2 - 7x7

|   |   |   |   |  |   |   |
|---|---|---|---|--|---|---|
|   | 1 | 2 |   |  |   |   |
| 2 | 1 |   | 2 |  |   | 1 |
|   |   |   | 0 |  |   |   |
|   |   |   | 0 |  |   |   |
|   |   | 0 |   |  | 2 | 0 |
|   |   | 1 |   |  | 1 | 0 |
|   | 0 |   |   |  |   |   |

BULMACA 3 - 7x7

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 |   | 2 | 0 |   |   |   |
| 1 |   |   |   |   |   |   |
|   |   | 1 |   | 0 |   |   |
|   | 0 | 1 |   |   |   | 2 |
|   |   | 0 | 1 |   |   |   |
| 0 |   |   |   |   | 1 | 1 |
|   |   | 2 |   |   | 0 | 0 |

BULMACA 4 - 7x7

|   |   |  |   |   |   |   |
|---|---|--|---|---|---|---|
|   | 1 |  |   | 1 |   |   |
|   | 0 |  |   | 1 | 3 |   |
|   | 0 |  |   | 2 |   |   |
|   | 1 |  | 2 |   | 3 |   |
| 0 |   |  |   |   |   | 1 |
| 1 |   |  |   |   |   |   |
|   |   |  | 1 |   |   | 0 |

# CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 |   | ★ | 2 |   | ★ |   |
|   |   |   | ★ | 1 | 1 |   |
|   | ★ | 1 |   | 0 |   |   |
| ★ | 2 |   | 0 |   |   | ★ |
|   |   | ★ |   | 0 |   | 1 |
| 0 | 0 |   | 0 |   | ★ |   |
| 0 | 0 |   |   | ★ | 3 | ★ |

7x7 Çözüm 2

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ★ | 1 | 2 | ★ |   |   |   |
| 2 | 1 | ★ | 2 |   |   | 1 |
| ★ |   |   | 0 |   |   | ★ |
|   | ★ |   | 0 |   | ★ |   |
|   |   | 0 |   | ★ | 2 | 0 |
|   |   | 1 | ★ |   | 1 | 0 |
|   | 0 |   |   |   | ★ |   |

7x7 Çözüm 3

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ★ | 2 | 0 |   | ★ |   |
| 1 |   | ★ |   |   |   |   |
| ★ |   | 1 |   | 0 |   | ★ |
|   | 0 | 1 | ★ |   |   | 2 |
|   |   | 0 | 1 |   |   | ★ |
| 0 |   |   |   | ★ | 1 | 1 |
|   | ★ | 2 | ★ |   | 0 | 0 |

7x7 Çözüm 4

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ★ | 1 |   |   | 1 | ★ |   |
|   | 0 |   | ★ | 1 | 3 | ★ |
|   | 0 |   |   | 2 | ★ |   |
|   | 1 | ★ | 2 | ★ | 3 |   |
| 0 |   |   |   |   | ★ | 1 |
| 1 |   |   | ★ |   |   |   |
| ★ |   |   | 1 |   |   | 0 |