

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	0		0		1	
	2				1	
1	1					
		1	0		1	0
		1				
1				2		
0				1		

BULMACA 2 - 7x7

						0
		2	2		1	1
0	2		2			
	0			2	0	1
	1		2			
0					0	

BULMACA 3 - 7x7

1			1			1
		0		2	1	
	1	0			1	
2	0	1				
				0		
	2		1			

BULMACA 4 - 7x7

	1					0
1	1			2		
0	1			1		
2				1		
	2					
					1	
		1	0	0	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	0		0		1	★
★	2	★			1	
1	1				★	
	★	1	0		1	0
★		1		★		
1		★		2	★	
0			★	1		★

7x7 Çözüm 2

			★			0
	★	2	2	★	1	1
0	2	★	2			★
	0		★	2	0	1
★	1		2	★		
						★
0			★		0	

7x7 Çözüm 3

1	★		1	★		1
		0		2	1	★
★	1	0		★	1	
2	0	1	★			
★						
	★			0		
	2	★	1		★	

7x7 Çözüm 4

★	1			★		0
1	1	★		2	★	
0	1		★	1		
2	★			1		
★	2			★		
					1	★
	★	1	0	0	0	