

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				1		0
	1	0				
1	1	0				
1			0		0	0
	2				0	
		2		2		
	0					1

BULMACA 2 - 7x7

			0	0		
1	0	0		1		
0	0					
						1
		3	0	0		
	4					
		2	1			0

BULMACA 3 - 7x7

1			0	1		
	1		0			
					2	
	1		1			
				1		
	2		2	1		1
		2	1			

BULMACA 4 - 7x7

1		1	0	0		
0	2				2	
			1		0	1
		2				0
1			4			
0						

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

			★	1		0
★	1	0			★	
1	1	0		★		
1	★		0		0	0
	2	★			0	
★		2	★	2		★
	0			★		1

7x7 Çözüm 2

★			0	0		★
1	0	0		1	★	
0	0		★			
		★				1
	★	3	0	0		★
★	4	★				
	★	2	1	★		0

7x7 Çözüm 3

1	★		0	1	★	
	1		0			
				★	2	
★	1		1		★	
			★	1		★
	2	★	2	1		1
	★	2	1	★		

7x7 Çözüm 4

1	★	1	0	0		
					★	
0	2	★			2	★
	★		1		0	1
★		2	★			0
1		★	4	★		
0			★			