

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0				1	1	
2		1			0	
			1		0	0
1					0	
					3	
			0			3
1						

BULMACA 2 - 7x7

			2			
	2			3	0	0
1	0					0
1	1					
				0	1	
			1	0	0	2
		2			1	

BULMACA 3 - 7x7

0			2			1
					1	
0		0				
1				3		1
	1		2			
				1		0
0	0					

BULMACA 4 - 7x7

			1	0		0
0			0	1		
0				1		
		1			2	
	3	1				2
			1			
						2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0			★	1	1	★
2	★	1			0	
★			1		0	0
1			★		0	
				★	3	★
★			0		★	3
1						★

7x7 Çözüm 2

	★		2	★		
★	2		★	3	0	0
1	0			★		0
1	1	★				
★				0	1	★
			1	0	0	2
	★	2	★		1	★

7x7 Çözüm 3

0		★	2	★		1
	★				1	★
0		0				
1			★	3	★	1
★	1		2	★		
		★		1		0
0	0		★			

7x7 Çözüm 4

		★	1	0		0
0			0	1	★	
0				1		
	★	1		★	2	★
★	3	1	★			2
	★		1			★
					★	2