

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1			1		1	
				1	0	
1		2	1		3	
	2	0				2
		2		2	1	0
		0				

BULMACA 2 - 7x7

	0		1			
	3					
3			0	1		
		0			1	
		0	0			1
	1	0				
			0			2

BULMACA 3 - 7x7

	2					1
				0	1	
		1			0	2
1		0	2		2	
			0	2		1
			1			
1	1		1			

BULMACA 4 - 7x7

		0	0			
					1	0
0			1			
0			0			
	1				3	
		2				
1	1		1	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1			1	★	1	
★						
		★		1	0	
1	★	2	1	★	3	★
	2	0			★	2
	★	2	★	2	1	0
★		0		★		

7x7 Çözüm 2

	0		1	★		
★	3	★				
3	★		0	1		★
★		0		★	1	
		0	0			1
	1	0				★
	★		0		★	2

7x7 Çözüm 3

	2	★				1
	★			0	1	★
★		1	★		0	2
1		0	2	★	2	★
			0	2		1
★			1	★		
1	1	★	1		★	

7x7 Çözüm 4

★		0	0		★	
	★				1	0
0			1	★		
0			0		★	
	1	★			3	★
★		2			★	
1	1	★	1	0		