

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

			1			
						2
2		2		1	1	
	3			0	0	1
1						
1						
			0		0	0

BULMACA 2 - 7x7

		2		1	0	1
0		0		0		
				1		3
					3	
			3		2	0
0	0					

BULMACA 3 - 7x7

				1	1	
			2			
		2			3	
			1		0	2
			0			
			0	0		1
2				1		1

BULMACA 4 - 7x7

		2				0
	1	0	2			
			1			
3		2				
	2	0			0	
1	0				1	
					0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

		★	1			★
				★		2
2	★	2		1	1	★
★	3	★		0	0	1
1			★			
1				★		
★			0		0	0

7x7 Çözüm 2

	★	2	★	1	0	1
0		0		0		★
				1	★	3
★					3	★
					★	
		★	3	★	2	0
0	0		★			

7x7 Çözüm 3

			★	1	1	
		★	2		★	
		2		★	3	★
		★	1		0	2
			0			★
★			0	0		1
2	★			1	★	1

7x7 Çözüm 4

	★	2	★			0
	1	0	2	★		
★			1		★	
3	★	2	★			
★	2	0			0	
1	0				1	★
		★			0	