

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

0			1			0
		2	1			0
						1
1	1		2			1
	1			2		
	1	0	2			

BULMACA 2 - 7x7

	1			2		
					1	
0			1		1	
0			2	1		
1					0	
		0		0		0
				1		

BULMACA 3 - 7x7

			0	1	0	
0			2		1	
			1			
	1	2				
2			2			
			0		1	
			0		0	

BULMACA 4 - 7x7

			1	2		
	1					
	0			2	0	1
1	0				2	
	2	0		1		
2		3		2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

0		★	1			0
	★	2	1	★		0
					★	1
1	1	★	2			1
★	1		★	2		★
	1	0	2	★		
	★					

7x7 Çözüm 2

★	1		★	2	★	
					1	
0			1	★	1	
0		★	2	1		★
1			★		0	
★		0		0		0
	★			1	★	

7x7 Çözüm 3

	★		0	1	0	
0		★	2	★	1	
			1			★
★	1	2	★			
2		★	2		★	
★			0		1	
	★		0		0	

7x7 Çözüm 4

		★	1	2	★	
★	1			★		
	0			2	0	1
1	0			★	2	★
★	2	0		1		
2	★	3	★	2	★	
		★				