

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1					
1			3			
	0	2		2	0	
					2	
			2			
	0			1	2	
		0	1	1		1

BULMACA 2 - 7x7

	0					
			2	0	2	
	2	1				
2		2	1		2	0
				1		0
	2		0	1		

BULMACA 3 - 7x7

				3		1
0			4			1
	1	2		2		
	2	0	0		0	0
						0
	2					

BULMACA 4 - 7x7

	2					
2			1		2	
		0	0	2		2
	1					
2	1				0	
	1	2		2	0	
	0					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		★			
1		★	3			★
	0	2	★	2	0	
				★	2	
		★	2		★	
	0		★	1	2	
★		0	1	1	★	1

7x7 Çözüm 2

	0		★			
		★	2	0	2	★
★	2	1			★	
2	★	2	1	★	2	0
		★		1		0
★	2		0	1	★	
	★					

7x7 Çözüm 3

			★	3	★	1
0		★	4	★		1
	1	2	★	2		★
	★					
	2	0	0		0	0
	★					0
★	2			★		

7x7 Çözüm 4

★	2					★
2	★		1	★	2	
		0	0	2	★	2
★	1					★
2	1	★			0	
★	1	2	★	2	0	
	0			★		0