

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1				
		0				2
	1		0		3	
			2			
		3		1		0
	1	0	1	1		0

BULMACA 2 - 7x7

	2		0		0	
2						
0			0		1	
0			2		1	1
				2		2
			1		3	

BULMACA 3 - 7x7

0						0
	0			1		
		1	1	1		
				0		
			1	0		
	1	1		2		2
					2	

BULMACA 4 - 7x7

1	1					
		2	0			
2	1		1	0		
			0	1		1
	0	1				
				2	1	
1		2			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1		★		
		0			★	2
★	1		0		3	★
		★	2		★	
	★	3	★	1		0
	1	0	1	1		0
				★		

7x7 Çözüm 2

★	2		0		0	
2	★					
0			0		1	★
0			2	★	1	1
			★			
		★		2	★	2
★			1	★	3	★

7x7 Çözüm 3

0		★				0
	0		★	1		
★		1	1	1	★	
		★		0		
	★		1	0		★
	1	1	★	2		2
				★	2	★

7x7 Çözüm 4

1	1	★				
★		2	0		★	
2	1	★	1	0		★
★			0	1		1
	0	1		★		
		★		2	1	★
1	★	2		★	1	