

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

	1		0	0		
1					0	2
		1	2		3	
		2		4		
		0			0	
					0	0

BULMACA 2 - 7x7

0	0					
				1	1	
2						1
	3					
2					1	0
0		1				2
			1		2	

BULMACA 3 - 7x7

	0	1	1			
	1					
	0	2		2		2
		0	2			
	0					
				0		1
			0	0		

BULMACA 4 - 7x7

	1	1				2
	1		2		4	
	1			2		2
				0		1
0		1			2	
0		0	1			
						0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★	1		0	0		★
1		★			0	2
		1	2	★	3	★
	★	2	★	4	★	
				★		
		0			0	
★					0	0

7x7 Çözüm 2

0	0			★		
		★		1	1	★
2	★					1
★	3			★		
2	★				1	0
0		1			★	2
		★	1		2	★

7x7 Çözüm 3

	0	1	1	★		
	1	★				
	0	2	★	2	★	2
★		0	2			★
	0		★			
		★		0		1
	★		0	0		★

7x7 Çözüm 4

★	1	1			★	2
	1	★	2	★	4	★
	1			2	★	2
	★			0		1
0		1	★		2	★
0		0	1		★	
				★		0