

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1						
		0	1			
	1					
	2			0		0
1				2		1
0	2		2			
1		2				

BULMACA 2 - 7x7

						0
1	0		1		1	
			2			
1		3		3		
	1		2		2	
	2			1		
	0	2				

BULMACA 3 - 7x7

			3		2	
0						
	0	0				
				0		
		1	0		1	0
			0			1
			2		2	0

BULMACA 4 - 7x7

0	2		1			
			0	1	0	1
1	1					0
	2	1				
2		2	1		1	
					1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	★					
		0	1			★
★	1		★			
	2	★		0		0
1	★			2	★	1
0	2		2	★		
1	★	2	★			

7x7 Çözüm 2

★						0
1	0		1	★	1	
		★	2			
1	★	3	★	3	★	
	1		2	★	2	
★	2	★		1		★
	0	2	★			

7x7 Çözüm 3

		★	3	★	2	★
0			★			
	0	0			★	
★				0		
	★	1	0		1	0
			0		★	1
		★	2	★	2	0

7x7 Çözüm 4

0	2	★	1			★
	★		0	1	0	1
1	1			★		0
★	2	1	★			
2	★	2	1		1	★
		★			1	
					★	