

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1		0	1	
	2			2		
	1		2		1	
0	0	2				
	1		1			
	2	1	0	0		
					1	

BULMACA 2 - 7x7

	0			1	0	
			2		1	
	0					1
			3		1	1
		2		1	1	
0					0	

BULMACA 3 - 7x7

1						
0	1					
	1		1			
	2		1		3	
2				2		3
0			1			
					0	1

BULMACA 4 - 7x7

			1			0
		1		2		1
	1					
						1
		1	1	1		
	1		3			
	0				0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	1		0	1	
★	2		★	2	★	
	1	★	2		1	
0	0	2		★		
	1	★	1		★	
★	2	1	0	0		
	★				1	★

7x7 Çözüm 2

	0		★	1	0	
★			2		1	★
	0		★			1
		★	3	★	1	1
	★	2		1	1	★
			★			
0		★			0	

7x7 Çözüm 3

1	★					
0	1				★	
	1	★	1			
★	2		1	★	3	★
2	★			2	★	3
0			1			★
			★		0	1

7x7 Çözüm 4

	★		1	★		0
		1		2	★	1
	1	★				
			★			1
★		1	1	1		★
	1	★	3	★		
	0		★		0	0