

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

2						
		0				
1					2	1
	0		0			
	1			1	1	
	0				2	
		1		2	0	

BULMACA 2 - 7x7

			3			
0	0			3		1
1				1		0
		0				0
1			0		0	0
						1
	3				1	

BULMACA 3 - 7x7

					2	
0	1			3		
1		2				
			1	1		
		2	1		1	0
	2				0	
	0					

BULMACA 4 - 7x7

			0			
2						0
	1				0	1
	1	1		0		
			1	2		1
1		2	1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

2	★					
★		0				★
1				★	2	1
	0		0		★	
	1	★		1	1	
	0			★	2	★
★		1	★	2	0	

7x7 Çözüm 2

		★	3	★		
0	0		★	3	★	1
1				1		0
★		0		★		0
1			0		0	0
	★					1
★	3	★			1	★

7x7 Çözüm 3

				★	2	
0	1		★	3	★	
1	★	2				★
		★	1	1		
		2	1	★	1	0
★	2	★			0	
	0					★

7x7 Çözüm 4

★			0		★	
2	★					0
	1		★		0	1
						★
★	1	1		0		
		★	1	2	★	1
1	★	2	1	★		