

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1	0	1	0	1
0	1		1			
					0	
	1				1	
			2	1		
	2	1			2	

BULMACA 2 - 7x7

				0		
	0	1				2
			1			
		0	0	1	0	0
2						
		0	0	2		
	0	0			3	

BULMACA 3 - 7x7

		1			1	
1		1			1	1
			1			
	0					
1	0	1				
		0				1
			0	0		

BULMACA 4 - 7x7

						0
	0		2			
	0			4		
	1	0	2			
			0		1	
	3	0			0	
		2			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

						★
	★	1	0	1	0	1
0	1		1	★		
		★			0	
	1		★		1	
	★		2	1	★	
★	2	1	★		2	★

7x7 Çözüm 2

		★		0		★
	0	1			★	2
★			1	★		
		0	0	1	0	0
2	★					
★		0	0	2	★	
	0	0		★	3	★

7x7 Çözüm 3

	★	1			1	★
1		1	★		1	1
★			1		★	
	0			★		
1	0	1	★			
★		0				1
	★		0	0		★

7x7 Çözüm 4

		★				0
	0		2	★		
	0		★	4	★	
	1	0	2	★		
	★		0		1	★
★	3	0			0	
	★	2	★		0	