

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

				0	1	0
			0	2		
	0		1		4	
1	0			2		
	1					0
				0		
	0					

BULMACA 2 - 7x7

	1				0	
1	0	0	2	0		
					0	
		1	3			
	2	1		2		
	2					1

BULMACA 3 - 7x7

		0				
3		1	1	0		0
	2					
2	1			0		
		1		0		2
		0		0		
1					0	

BULMACA 4 - 7x7

			1			
0	1	1			1	
		1				
0			0	1		2
	1		1	0	2	0
		1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★			0	1	0
★			0	2	★	
	0		1	★	4	★
1	0			2	★	
★	1		★			0
		★		0		
	0					★

7x7 Çözüm 2

★	1		★		0	
1	0	0	2	0		★
			★		0	
	★	1	3	★		
	2	1	★	2		
	★					
★	2				★	1

7x7 Çözüm 3

★		0			★	
3	★	1	1	0		0
★	2		★			
2	1	★		0		★
★		1		0		2
		0		0		★
1	★				0	

7x7 Çözüm 4

	★		1		★	
0	1	1	★		1	
				★		
	★	1				★
0			0	1	★	2
	1	★	1	0	2	0
★		1			★	