

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		1			0	0
			2			0
			2		1	0
				2		
	0			0	1	
	1					
			0	1		

BULMACA 2 - 7x7

			1	0	0	0
1						
				1		
	1					2
	1			1	2	
1	0					
			2			0

BULMACA 3 - 7x7

0	0		0	1		1
					1	
		3		1	2	
			3			
0	1	2			1	
1						

BULMACA 4 - 7x7

0	0	0	2			
1				3	0	0
		1				
				1		
1		2		0	1	1
0						
			1			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

★		1	★		0	0
	★		2	★		0
		★	2		1	0
			★	2	★	
	0			0	1	
	1					★
	★		0	1	★	

7x7 Çözüm 2

★			1	0	0	0
1			★			
	★			1		★
	1			★		2
★	1			1	2	★
1	0				★	
		★	2	★		0

7x7 Çözüm 3

0	0		0	1	★	1
		★			1	
★						
	★	3	★	1	2	★
		★	3		★	
0	1	2	★		1	
1	★					

7x7 Çözüm 4

0	0	0	2	★		
1			★	3	0	0
★		1		★		
		★		1		★
1	★	2		0	1	1
0					★	
		★	1			★