

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

1	0			1	0	
	2			1		
			1			1
0						
0					1	
			1	1	0	
	1					

BULMACA 2 - 7x7

					1	
			1			
				1	0	1
		0	2	0		0
	2			2		
		2	1	0		
				0		1

BULMACA 3 - 7x7

						1
	2		0			
					0	1
0	3		1	0		1
		2				
				1		1
			2	1		

BULMACA 4 - 7x7

	2			2		
1						
		1		2		1
		0		1		
		1				
				2	0	0
1	0					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

1	0		★	1	0	
★	2			1		★
	★		1	★		1
0		★				
0			★		1	★
			1	1	0	
★	1			★		

7x7 Çözüm 2

				★	1	
	★		1			★
			★	1	0	1
		0	2	0		0
★	2		★	2	★	
	★	2	1	0		★
		★		0		1

7x7 Çözüm 3

				★		1
★	2		0			★
	★				0	1
0	3	★	1	0		1
	★	2				★
			★	1		1
		★	2	1	★	

7x7 Çözüm 4

★	2	★		2	★	
1				★		
		1	★	2		1
		0		1		★
	★	1		★		
★				2	0	0
1	0			★		0