

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

7x7 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 7x7

		3			1	
	3			0	0	1
				0		
	1		0			
	0	0	0	1		
2			1			

BULMACA 2 - 7x7

			1			0
	2		2			
1		4		1		0
	2		2	1		
		2				
					0	
	0	1	0	0		

BULMACA 3 - 7x7

1					1	0
	1					2
	0				3	
						2
2					2	
		2				
1	1			0	1	

BULMACA 4 - 7x7

	1	1				
1	0	0				2
1						
			1			1
1	0			1		1
	0				2	
	2		2			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

7x7 Çözüm 1

	★	3	★		1	★
	3	★		0	0	1
	★			0		
	1		0			★
	0	0	0	1	★	
★						
2	★		1	★		

7x7 Çözüm 2

★			1	★		0
	2	★	2		★	
1	★	4	★	1		0
	2	★	2	1		
★		2		★		
		★			0	
	0	1	0	0		★

7x7 Çözüm 3

1	★				1	0
	1				★	2
	0			★	3	★
★						2
2		★			2	★
★		2			★	
1	1	★		0	1	

7x7 Çözüm 4

★	1	1	★			
1	0	0			★	2
1						★
★			1	★		1
1	0			1		1
	0		★		2	★
★	2	★	2		★	2