

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0		1		
	2				
		3		1	
		0		2	
2		0			
		0	0		

BULMACA 2 - 6x6

	0	1			
	0		3		
					0
	3			1	0
2			2		1

BULMACA 3 - 6x6

	3			0	0
2			0	1	
	1	0			
		0	1		
				0	

BULMACA 4 - 6x6

1		1			
		0	1	0	
			0		
		0			
0				3	
0			3		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		1	★	
	2	★			
	★	3	★	1	
★		0		2	★
2		0		★	
★		0	0		

6x6 Çözüm 2

	0	1	★		
	0		3	★	
			★		0
★	3	★		1	0
2	★		2	★	1
			★		

6x6 Çözüm 3

★	3	★		0	0
2	★		0	1	
	1	0		★	
			★		
★		0	1		★
	★			0	

6x6 Çözüm 4

1		1	★		
★		0	1	0	
	★		0		★
		0		★	
0			★	3	
0		★	3	★	